HOJSZ TAMÁS

Senior QA · Tesztmenedzsment · Tesztautomatizálás

Budapest | +36 70 371 5945 | hello@thomashoys.com | linkedin.com/in/tamas-hojsz | github.com/AGE-T

SZAKMAI ÖSSZEFOGLALÓ

Több mint 13 éve dolgozom szoftvertesztelés és minőségbiztosítás területén. Pályafutásom során mobil-, webes, PC- és konzolos alkalmazások tesztelésével foglalkoztam, elsősorban manuális tesztelés, teszttervezés és tesztcsapat-koordináció volt a feladatom.

A Zen Studiosnál szenior tesztelőként és tesztcsapat-vezetőként több mint 25 megjelent projekten dolgoztam. Jelenleg tesztmenedzserként egy webes rendszer teljes tesztelési folyamatát alakítom ki és koordinálom, a követelmények feldolgozásától és a teszttervezéstől a Zephyr-alapú tesztmenedzsmentig és a Playwright, TypeScript alapú automatizálásig.

SZAKMAI TAPASZTALAT

Tesztmenedzser · Boost IT Zrt. 2025 – jelenleg

- Négy közszféra-rendszer, a TÉRKŐ (Turisztikai Projekt Értékelő és Követő Rendszer), a TAJ-BSZJ, a NETA és a TTMS ServiceDesk tesztelési auditja. A feltárt hibák, hiányosságok és követelményeltérések dokumentálása.
- A Lakótér mesterséges intelligenciával támogatott társasházkezelő rendszer teljes tesztelési folyamatának kialakítása. Az üzleti követelmények és műszaki specifikációk feldolgozása, tesztstratégia és teszterv kidolgozása, Zephyr-projekt és tesztstruktúra felépítése, közel 400 teszteset létrehozása és rendszerezése.
- Automatizált E2E és regressziós tesztek fejlesztése és karbantartása Playwright és TypeScript használatával, valamint API-tesztek készítése Postman/Bruno segítségével.
- A manuális tesztelési feladatok megtervezése és delegálása, a végrehajtás koordinálása és a tesztelő kolléga szakmai támogatása.
- Több beszállító által fejlesztett backend rendszerek eredménytermékeinek auditja. Az üzleti követelmények és műszaki specifikációk alapján teszttervek kidolgozása, a beszállítói teszttervek, tesztesetek és dokumentációk szakmai felülvizsgálata, a követelmények teljesülésének ellenőrzése.

Szakmai szünet 2024 – 2025

Audiofejlesztő és technikai QA specialista · Zen Studios (ZenStúdió Kft.) 2018.11 – 2024.01

- Audio- és gameplay-rendszerek funkcionális és integrációs tesztelése PC-n, konzolokon és VR-platformokon. Hibák elemzése, javítások ellenőrzése.
- Dinamikus audiorendszerek tervezése, fejlesztése és integrálása Unreal Engine 4–5-ben, Blueprint és MetaSounds használatával.
- Dialógusfelvételek színészekkel, hanganyagok szerkesztése és optimalizálása a teljesítmény és a hangzásbeli konzisztencia szempontjából.
- Együttműködés fejlesztőkkel, designerekkel és producerekkel egy több mint 50 fős nemzetközi, távoli csapatban.

Szenior szoftvertesztelő, tesztcsapat-vezető · Zen Studios (ZenStúdió Kft.) 2010.11 – 2018.10

- Teszttervek és tesztesetek készítése és karbantartása PC-re (Steam, Windows), konzolokra (Xbox, PlayStation, Nintendo), VR-ra és mobilra (iOS, Android, Amazon).
- Funkcionális, regressziós, felfedező, smoke, lokalizációs, teljesítmény-, hálózati és kompatibilitási tesztelés.
- Kiadás előtti megfelelőségi ellenőrzések a Sony (TRC), Microsoft (XR) és Nintendo (Lotcheck) platformkövetelményei szerint, valamint az App Store, Google Play és Amazon előírásainak ellenőrzése.
- Háromfős tesztcsapat vezetése: feladatkiosztás, erőforrás-tervezés, junior tesztelők betanítása és mentorálása, projektkockázatok azonosítása.
- Hibák rögzítése, súlyosságuk értékelése és priorizálása Jira-ban, a javítások ellenőrzése és a kiadások előtti tesztelés támogatása.

Megjelent címek (25+, 10+ platform), például: Operencia: The Stolen Sun, Pinball FX, Star Wars Pinball VR, CastleStorm I–II, Marvel Pinball, KickBeat.

KOMPETENCIÁK ÉS ESZKÖZÖK

- **Tesztelési módszertanok:** funkcionális, regressziós, integrációs, rendszer-, E2E, UAT, kompatibilitási, teljesítmény-, lokalizációs és felfedező tesztelés
- **Teszttervezés és tesztmenedzsment:** tesztstratégia, tesztterv, tesztesetek, követelménylefedettség, kockázatalapú tesztelés, hibakezelés és priorizálás, tesztelési audit
- **Tesztautomatizálás és API:** Playwright, TypeScript, Postman, TestRigor, BrowserStack
- **Tesztmenedzsment eszközök:** Jira, Zephyr
- **CI/CD és verziókezelés:** Git, GitHub Actions, Jenkins, SVN, Plastic SCM
- **AI-eszközök és helyi LLM-ek:** llama.cpp, Ollama, GGUF, Qwen, embeddingek, STT, TTS, Claude, Codex, agent-alapú fejlesztési és tesztelési munkafolyamatok
- **Fejlesztési ismeretek:** Unreal Engine 4–5, Blueprint, MetaSounds, DSP
- **Módszertan:** Scrum, Kanban, vízesés

SAJÁT PROJEKTEK

github.com/AGE-T – AI-támogatott fejlesztés. A tesztek eredményeit én vizsgálom felül, a hangkimenetet pedig manuálisan, hallás alapján validálom.

- **VoiceMEM:** Offline, hangalapú memória-agent Windowsra. Helyi LLM-ek, embeddingek, VAD és TTS használata. Kiadási tesztkapu körülbelül 1500 automatizált teszttel.
- **PitchLab:** C++20 alapú DSP-alkalmazás hangmagasság-eltoló algoritmusok vizsgálatához. CTest-alapú tesztharness, GitHub Actions CI és VST3 plugin.
- **GUINEO:** Helyi TTS-alkalmazás hangklónozással és kötegelt generálással. PySide6 és pytest használata.
- **Offline magyar hangvezérlés:** Whisper large-v3 STT, wake word, szabályalapú és helyi LLM-es (Ollama) szándékfelismerés, helyi TTS-válasz.

KORÁBBI TAPASZTALAT

Szabadúszó tesztelő – HBO GO iOS-alkalmazás, Jófogás.hu (2010) · Szerviztechnikus – Nanocomp (2008) · Ügyfélszolgálati munkatárs – Pannon GSM (2004–2006) · QA technikus – Sanmina SCI (2003–2004)

VÉGZETTSÉG, NYELVEK, EGYÉB

Multimédia-fejlesztő – Csepel-Sziget Műszaki Szakközépiskola (2005) · Cisco Hálózati Akadémia – BMF (2006)

Magyar – anyanyelv · Angol – szakmai munkanyelv (13 év nemzetközi, távoli csapatban)

Jogosítvány: A, B